



WHITEPAPER CLEAN ARCHITECTURE.

HOW AND WHY?

IT-architectuur is als de fundering van je bedrijf. Met een goede, clean architectuur ben je wendbaar en toekomstbestendig. Maar hoe zorg je ervoor dat de basis van je architectuur goed is? Je leest het in dit artikel.

WAT IS ARCHITECTUUR?

Architectuur is de **fundering** van de oplossing die je aan het bouwen bent.

Oplossing is een breed begrip, het kan verschillende niveaus, projecten of producten beslaan.

Elk niveau heeft zijn eigen **architectuurrol**:



De enterprise architect overziet de hele business, hij of zij schetst de kaders



Een domein architect houdt zich bezig met oplossingen voor specifieke domeinen of afdelingen



Software architecten werken specifiek aan softwarecomponenten, zoals interfaces of besturingssystemen



Een solutions architect werkt aan bepaalde projecten of producten

WAT DOET EEN ARCHITECT?

Een architect houdt zich bezig met verschillende domeinen. De architect is de lijm tussen al deze domeinen.

ARCHITECTUUR

Schetsen van kaders

DEVELOPMENT

(Mee)ontwikkelen van oplossingen

REQUIREMENTS

Vertaling van vereisten vanuit de business

L
I
J
M

BUSINESS

Koppeling met de business houden

VISIE

(mee)vormen van toekomstvisie



“EEN ARCHITECT ZORGT ERVOOR DAT AL DEZE DOMEINEN SAMEN KOMEN ZODAT WE EEN GOEDE FUNDERING HEBBEN VOOR DE TOEKOMST”

Marco Kuiper
Chapter Chief



WAT IS GOEDE - CLEAN - ARCHITECTUUR?

Architectuur wordt aan het begin van een project opgezet, met bepaalde kaders die je op dat moment opstelt. Die architectuur moet constant up-to-date gehouden worden. Er komen wijzigingen op je systeem, er komen nieuwe vereisten vanuit de business, en elke keer moet je je architectuur opnieuw evalueren. Bovendien gaan de ontwikkelingen binnen IT ontzettend snel. Een oplossing die een jaar geleden nog de beste was is nu misschien al aan vervanging toe. Dus ook als je software niet veranderd kan het zijn dat je met nieuwe componenten alsnog een betere architectuur neer kunt zetten.

ALS JE EEN GOEDE ARCHITECTUUR HEBT ZOU HET SIMPEL MOETEN ZIJN OM EEN OUD COMPONENT TE VERVANGEN VOOR EEN NIEUWE.



“JE HEBT GOEDE ARCHITECTUUR WANNEER JE BIJ HET DOORVOEREN VAN EEN WIJZIGING MINIMALE EFFORT HOEFT TE INVESTEREN OM HET VOOR ELKAAR TE KRIJGEN.”

Oscar van der Leij
Solutions architect



GAAT GOEDE ARCHITECTUUR TEN KOSTE VAN DE PRODUCTIVITEIT?

Het kost veel tijd om een goede architectuur neer te zetten en te onderhouden. En de resultaten zijn praktisch onzichtbaar voor de business. Pas later in het proces ga je de vruchten plukken van goede architectuur. Het opzetten van die architectuur gaat dus in het begin ten koste van de (zichtbare!) productiviteit, maar op de lange termijn haal je dat ruimschoots in.



We vergelijken IT-architectuur graag met de architectuur van een huis. De fundering is ook hierbij het allerbelangrijkste. Maar juist dit onderdeel kost veel tijd en geld, en is uiteindelijk het minst zichtbaar vanaf de buitenkant. Het is veel zichtbaarder, goedkoper, sneller (en leuker!) om muren te bouwen en vloeren te leggen, maar als de fundering niet goed is ga je daar uiteindelijk last van krijgen en is je huis niet toekomstbestendig.

TIPS BIJ HET NEERZETTEN VAN EEN GOEDE ARCHITECTUUR



MANAGE DE BUSINESS

Vanuit de business komt constante druk om nieuwe functionaliteiten te introduceren. Het is belangrijk om aan de business te verkopen dat ook de architectuur goed in elkaar moet zitten. Iets wat veel tijd kost en in principe geen nieuwe functionaliteiten biedt, maar op de lange termijn veel voordelen oplevert.



WEES NIET OVERMOEDIG

Neem de tijd om de architectuur goed neer te zetten. Houd bij het inschatten van het aantal uren ook rekening met de non-functionals, zoals de security en bepaalde performance eisen. In het begin gaat het heel snel en kun je als developer veel laten zien aan de business, maar die fundering moet ook worden gelegd en dat kost zoals gezegd veel tijd.



WEET WAT GOEDE ARCHITECTUUR IS

Of neem mensen in dienst die weten wat architectuur is die toekomstbestendig is. Onze Rockstars bijvoorbeeld ;-).

